

**Burmistrz Brus
ul. Na Zaborach 1
89-632 Brusy**

Wniosek

o udzielenie dotacji na prace konserwatorskie, restauratorskie lub roboty budowlane przy zabytku wpisanym do rejestru zabytków

1. Wnioskodawca:

1) imię i nazwisko/nazwa

.....

2) adres/siedziba wnioskodawcy

.....

3) osoby uprawnione do reprezentowania wnioskodawcy, składania oświadczeń woli
i zaciągania w jego imieniu zobowiązań finansowych (dane osobowe, nr telefonu)

.....

.....

4) numer rachunku bankowego wnioskodawcy

.....

w Banku

.....

2. Dane o zabytku:

1) nazwa zabytku

.....

.....

2) obiekt został wpisany do rejestru zabytków pod numerem

.....

3) dokładny adres zabytku lub miejsce jego przechowywania

.....

.....

6. Proponowany zakres prac objętych dotacją:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

7. Zakres prac, które będą wykonywane ze środków własnych wnioskodawcy:

.....

.....

.....

.....

8. Terminy realizacji prac:

Planowany termin rozpoczęcia prac:

Planowany termin zakończenia prac:

9. Wnioskodawca ubiega się o dotację na prace objęte wnioskiem u innych podmiotów:

Podmiot, u którego wnioskodawca ubiega się o dotację	Tak / nie	Wysokość wnioskowanej dotacji	Zakres prac
Minister właściwy do spraw kultury i ochrony dziedzictwa narodowego			
Wojewódzki konserwator zabytków			
Rada powiatu			
Inny podmiot (jaki ?)			

Załączniki:

Lp.	Rodzaj dokumentu **	
1.	Dokument potwierdzający posiadanie przez wnioskodawcę tytułu prawnego do zabytku	
2.	Decyzja o wpisie zabytku do rejestru zabytków	
3.	Decyzję właściwego organu ochrony zabytków, zezwalającą na przeprowadzenie prac lub robót budowlanych	
4.	Pozwolenie na budowę, jeżeli prace wymagają uzyskania takiego pozwolenia	
5.	Kosztorys inwestorski prac lub robót określonych we wniosku	
6.	Program prac, gdy wniosek dotyczy prac przy zabytku ruchomym	
7.	Fotograficzna dokumentacja stanu zabytku przed dokonaniem prac lub robót	

.....
(miejsowość, data)

.....
(podpis)

** Jeżeli wnioskodawca dołącza do wniosku dany dokument w pustym polu przy jego nazwie należy wstawić znak X